

Квест «Уйти за 61 минуту»

Когда игра начинается, то все игроки оказываются в ситуации, когда для того, чтобы сбежать, необходима помощь команды. Например, не все игроки сразу имеют возможность видеть. Только слаженная работа поможет команде освободиться и выбраться из первой комнаты. Но на этом игра не заканчивается, впереди ждет еще много загадок и сюрпризов.

Стилистика квеста выдержана на протяжении всех комнат, постоянно присутствует ощущение, что герой, в чье сознание вошла команда, бродит где-то рядом.

Не стоит забывать, что «Уйти за 61 минуту» — это, в первую очередь, квест и здесь придется думать. Загадки абсолютно логичны, многие из них имеют несколько путей решений, но не думайте, что это сильно поможет, голову поломать все равно придется. Тем более есть отвлекающие моменты, сбивающие с толку. Еще одна приятная особенность квеста — подсказки (которые, разумеется, даются участникам только при необходимости) будут даваться голосом главного персонажа, в чью жизнь вы проникли.

Когда команда думает, что подходит к финишу, атмосфера начинает накаляться: куча сбивающих с толку вещей. Может начаться паника, но не стоит забывать, что выход можно найти только трезво оценив обстановку и отыскав решение.

Стоит упомянуть команду создателей, которые позаботились обо всем, в том числе о безопасности игроков, которым ничего не угрожает. Квест довольно чистый, но приходить все равно стоит в удобной одежде, а не в вечернем платье. Особой ловкости от бесстрашной команды не потребуется, но вот взаимодействовать друг с другом придется.

Разумеется, очень опытные игроки могут думать, что готовы ко всему, но даже их квест может испугать и порадовать.